PRÉ - ESCOLAR PINGO DE GENTE

JUPIÁ – SC





ATIVIDADES COMPLEMENTARES 04

EDUCAÇÃO INFANTIL

PRÉ 04 MATUTINO/ 2020

ÁREAS DO CONHECIMENTO:

LINGUAGEM, MATEMÁTICA, NATUREZA E SOCIEDADE, EDUCAÇÃO FÍSICA, INFORMÁTICA, INGLÊS E ARTE.

PROFESSORA REGENTE: SORAIA APARECIDA DE CANDIO LUZA
CONTATO/CELULAR WHATSAPP: 49 99840 – 7372

PROFESSORES DAS DISCIPLINAS DIFERENCIADAS: PEDRO RODRIGUES, LORECI POZZER, RENARA LOUREIRO E ANDRÉIA VERDI.

ESTAGIÁRIOS: MARLISON DE OLIVEIRA E LUCAS COMUNELLO

ESTA É MINHA APOSTILA. ESSE É O MEU NOME E SOBRENOME:

(Criança, escreva seu nome e sobrenome sobre a linha abaixo)



OLÁ CRIANÇA! ESPERO QUE VOCÊ E SUA FAMÍLIA ESTEJAM BEM!

" É DOS SONHOS QUE NASCE A INTELIGÊNCIA (...)

É PRECISO ESCUTAR AS CRIANÇAS PARA QUE SUA INTELIGÊNCIA DESABROCHE". (Rubem Alves)

Então elaboramos mais uma apostila de experiências de aprendizagem para você fazer em casa juntamente com sua família.

Quero agradecer aos pais e responsáveis na participação da apostila 03 com o desenvolvimento das atividades com as crianças e postando no grupo de whatsapp da turma o resultado do desenvolvimento das experiências.

Obrigada pela dedicação e carinho com seus filhos e por auxiliarem neste momento de pandemia.

Novamente peço e conto com a ajuda de vocês neste novo desafio de aprendizagem. Para melhor desempenho das atividades sugiro algumas orientações:

- Escolha um horário para realizar as experiências;
- Não faça pela criança;
- Oriente a criança de como fazer, e elogie, valorize o que ela está fazendo;
- Dúvidas estou à disposição;
- Aproveite esse momento com seu filho (a);

QUERIDA CRIANÇA! SE CUIDE, FIQUE EM CASA! LAVE AS MÃOS E USE MÁSCARA.



VÍDEO 01

https://www.youtube.com/watch?v=gUQYpnKniVI

VÍDEO 02

https://www.facebook.com/ana.celina.9/videos/4266866986720356/

CARINHOSAMENTE PROFESSORA: SORAIA APARECIDA DE CANDIO LUZA.

CRIANÇA, DENTRO DO ESPAÇO ABAIXO FAÇA UM DESENHO PARA DEIXAR SUA APOSTILA MAIS BONITA.

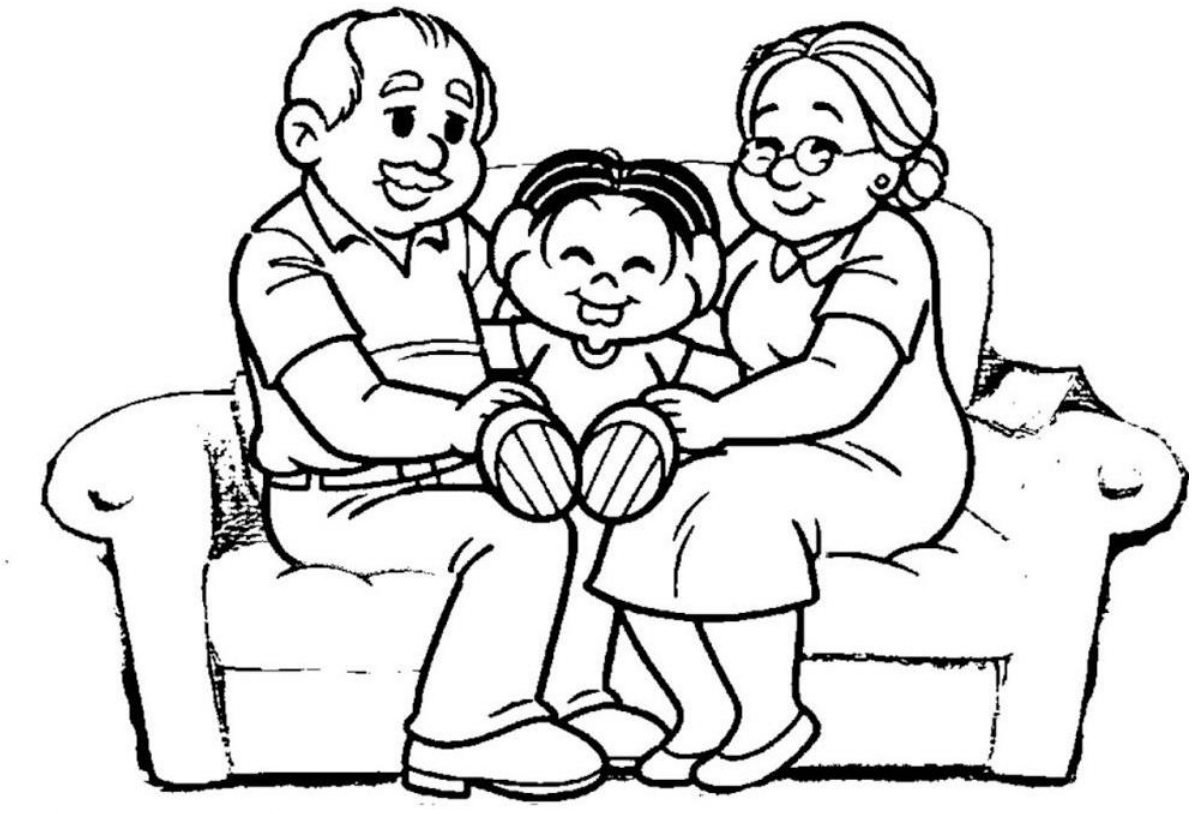
ATIVIDADE 01 **DATA:03/ 08 / 2020**

EXPERIÊNCIA DE APRENDIZAGEM: DATA COMEMORATIVA – DIA DOS AVÓS

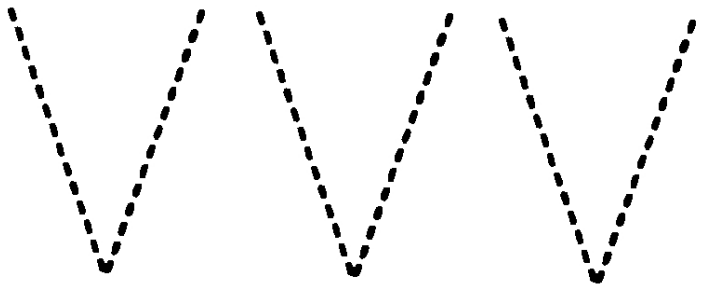
OBJETIVOS: ESTIMULAR LAÇOS AFETIVOS; DESPERTAR EMOÇÕES E SENTIMENTOS; RECONHECER LETRAS; RECONHECER MEMBROS DA FAMÍLIA;

Fale para a criança que no dia 26 de julho é comemorado o dia dos avós. Explique a ela que os avós são os pais da mamãe e os pais do papai. Caso a criança não tem mais os avós, conte como eles eram, do que gostavam e mostre fotos dos mesmos.

CRIANÇA! PINTE O VOVÔ E A VOVÓ DA MÔNICA.



AGORA, COM O LÁPIS DA COR **VERDE** CUBRA O PONTILHADO QUE FORMA A LETRA **V**.



ATIVIDADE 02 **DATA:04 / 08 / 2020**

EXPERIÊNCIA DE APRENDIZAGEM: DATA COMEMORATIVA – DIA DO FOLCLORE 22 DE AGOSTO E DIA DO ESTUDANTE 11 DE AGOSTO

OBJETIVOS: ESTIMULAR A LINGUAGEM ORAL E ESCRITA;

CONHECER DIFERENTES HISTÓRIAS/LENDAS E SEUS PRINCIPAIS PERSONAGENS;

RECONHECER AS LETRAS DO ALFABETO;

DESPERTAR NA CRIANÇA A ALEGRIA DE SER UM ESTUDANTE;

DESENVOLVER A CRIATIVIDADE E A IMAGINAÇÃO;

Inicie falando para a criança que o **Dia do Folclore Brasileiro** é celebrado anualmente em **22 de agosto**. Folclore é a cultura de um povo, o conjunto das **tradições culturais** dos conhecimentos, crenças, costumes, danças, canções e lendas dos indivíduos de determinada nação ou localidade.

VAMOS COMEÇAR COM A **LENDA DO SACI**.

VÍDEO 3 https://www.youtube.com/watch?v=um1WHr1ejow



PROCURE EM MATERIAL DE RECORTE AS LETRAS QUE FORMAM A PALAVRA **SACI**. RECORTE E COLE DENTRO DO ESPAÇO ABAIXO.

MUITO BEM! JÁ RECORTOU E COLOU AS LETRAS QUE FORMAM A PALAVRA SACI. ENTÃO, AGORA VOCÊ VAI APRENDER FAZER A LETRINHA **S.**

COM O LÁPIS DE ESCREVER CUBRA OS PONTINHOS QUE FORMAM A LETRA S.



COM TINTA VERMELHA USANDO O DEDO INDICADOR FAÇA O TRAÇADO CORRETO DA LETRA S.



ATIVIDADE 03 **DATA: 05/ 08/ 2020**

ATIVIDADE DE EDUCAÇÃO FÍSICA

Vamos entrar nas brincadeiras de folclore!

Criança hoje vamos brincar com um dos personagens do folclore.

Saci

Vamos pegar uma garrafa pet e substituir sua tampa por fita (durex). Em seguida pegar uma imagem do personagem *saci* e colar um canudinho na parte de trás da mesma. Em seguida fazer um orifício (buraco) na fita que se encontra no local da tampa e por o canudinho da atividade proposta e apertar no meio da garrafa, fazendo com que o *saci* salte para cima.

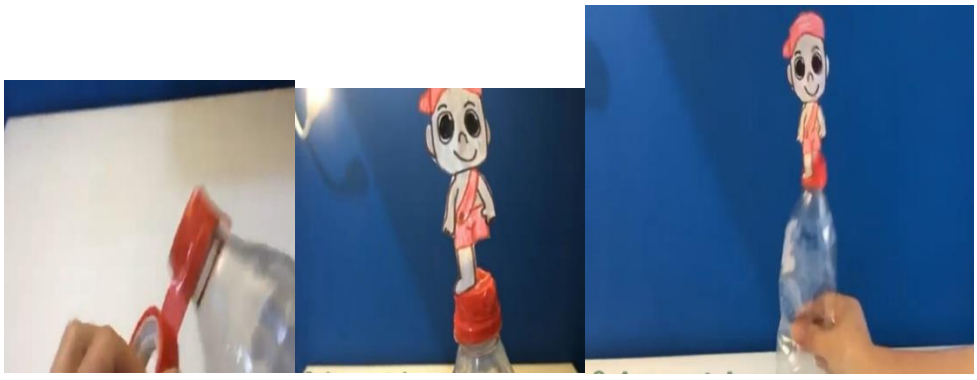
Obs: A imagem do saci e canudinho dentro da embalagem junto com a apostila.

Vamos ver o VÍDEO 4

https://www.youtube.com/watch?v=cZP-hkpWffg

Imagens da atividade!





ATIVIDADE COMPLEMENTAR

Senhores pais e responsáveis, segue vídeo informativo referente aos estagiários.

VÍDEO 05

https://youtu.be/hryfULCev8c



ATIVIDADE COMPLEMENTAR

ESTAGIÁRIO: MARLISON DE OLIVEIRA.

OBJETIVOS: FAVORECER ATRAVÉS DA MUSICALIZAÇÃO O DESENVOLVIMENTO DA SENSIBILIDADE, DA CRIATIVIDADE, DO SENSO RÍTMICO, DO PRAZER DE OUVIR MÚSICA, DA IMAGINAÇÃO, MEMÓRIA, CONCENTRAÇÃO E ATENÇÃO.

O SAPO NÃO LAVA O PÉ:



VÍDEO 06 https://youtu.be/b-2qRPU5IuU

ATIVIDADE 04 **DATA: 06/ 08/ 2020**

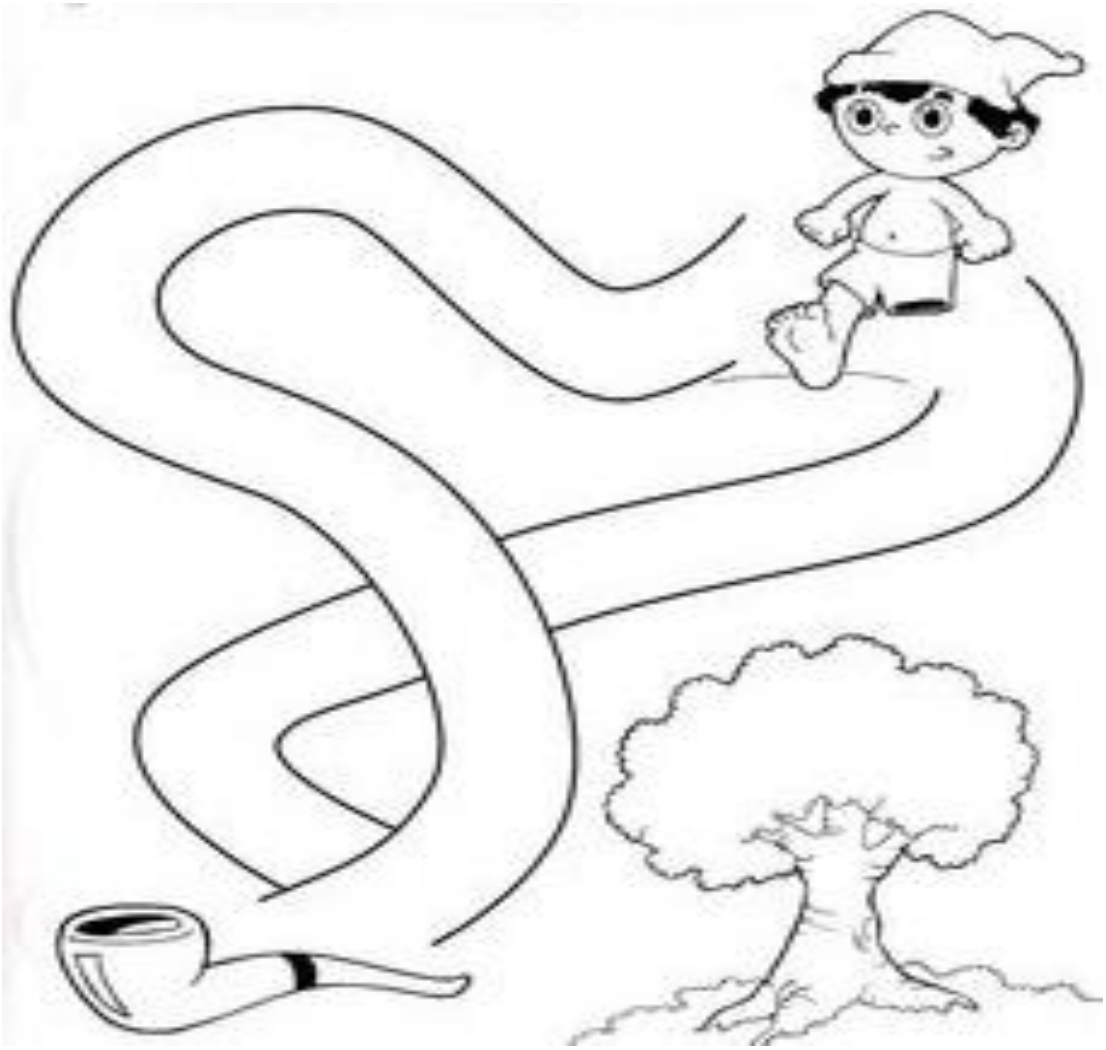
PRÉ-ESCOLAR PINGO DE GENTE

PROFESSORA: ANDRÉIA VERDI DISCIPLINA: INFORMÁTICA

TURMA: PRÉ IV ALUNO:

FOLCLORE

Leve o saci até o cachimbo, você poderá usar para essa atividade: Grãos de sagu, sementes, algodão, casca de ovo ou o que preferir e faça o caminho, depois colorir todo o desenho.



Clique no link abaixo: VÍDEO 07

https://www.smartkids.com.br/jogos-educativos/jogo-quebra-cabeca-folclore-brasileiro

Você poderá escolher a imagem que mais gostou e montá-la. É muito fácil, basta mover as peças de forma correta dentro do quadrado, para que eles formam a figura escolhida.

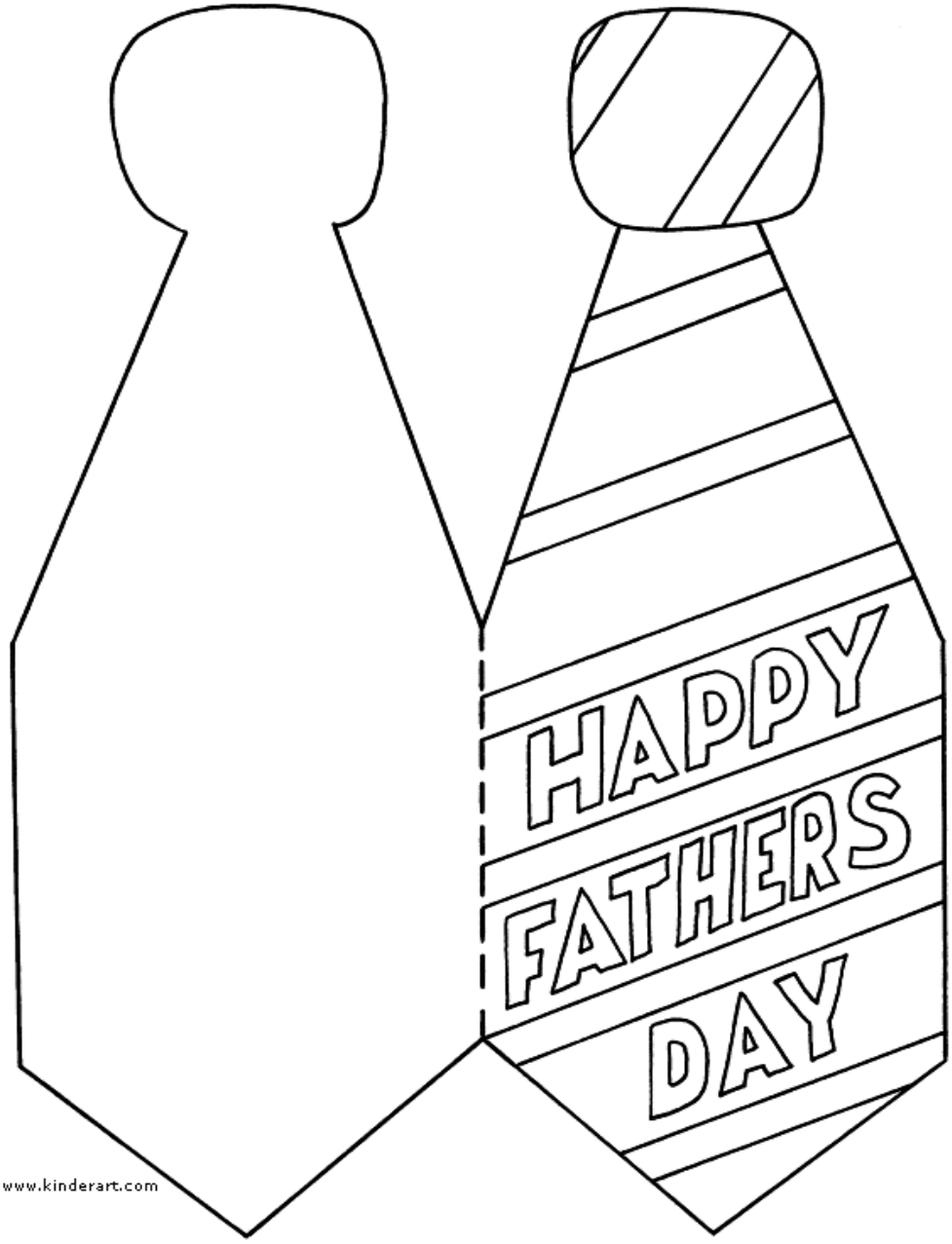
ATIVIDADE 05 ATIVIDADE DE INGLÊS DATA: 07/ 08/ 2020

TEACHER: RENARA LOUREIRO

NAME: _____GRADE: PRÉ IV

FATHER'S DAY

1- HI KIDS! NO MÊS DE AUGUST (AGOSTO) COMEMORAMOS UMA DATA MUITO ESPECIAL, QUE É **FATHER'S DAY** (DIA DOS PAIS), PARA DEMONSTRAR SEU CARINHO E AMOR PELO SEU **DAD** (PAI) VAMOS FAZER UM CARTÃO? COM A AJUDA DE UM ADULTO SEJA CRIATIVO, PINTE, DESENHE (NO ESPAÇO DE DENTRO) E RECORTE O **CARD** (CARTÃO) A SEGUIR:



ATIVIDADE 06 **DATA: 10 / 08/ 2020**

ARTE - TURMA: PRÉ IV

PRÉ ESCOLAR PINGO DE GENTE.

PROFESSORA: LORECI M. G. POZZER.

ALUNO (A):_____.

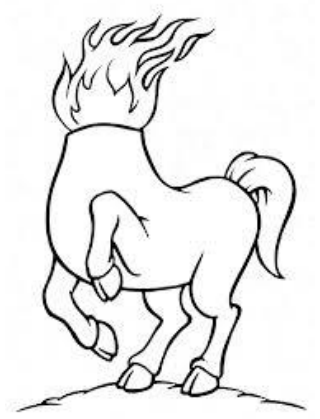


HOJE VAMOS ESTUDAR SOBRE UMA LENDA DO FOLCLORE BRASILEIRO. PARA DESCOBRIR QUEM É ESSA LENDA, VAMOS BRINCAR DE ADIVINHAR? (PAPAI, MAMÃE OU RESPONSÁVEL, LEIA A ADIVINHA PARA A CRIANÇA DESCOBRIR QUEM É O PERSONAGEM).

O QUE É O QUE É...

- SOU UM MENINO NEGRO E MORO NA FLORESTA, FAÇO MUITAS TRAVESSURAS, ADORO ESCONDER OBJETOS! PULO COM UMA PERNA SÓ, USO CALÇÃO E GORRO VERMELHO QUE TEM PODERES MÁGICOS, SOU RÁPIDO COMO UM REDEMOINHO. QUEM SOU EU?

- DESCOBRIU QUE LENDA É? ENTÃO PINTE A RESPOSTA CORRETA:







- AGORA PEGUE O ÓCULOS QUE FOI ENVIADO COM A APOSTILA, PINTE E RECORTE, COLOQUE O ELÁSTICO, PÕE NA CABEÇA E VAMOS DANÇAR E CANTAR COM O SACI-PERERÊ:



VÍDEO 08 https://www.youtube.com/watch?v=ljTSqTkaseA

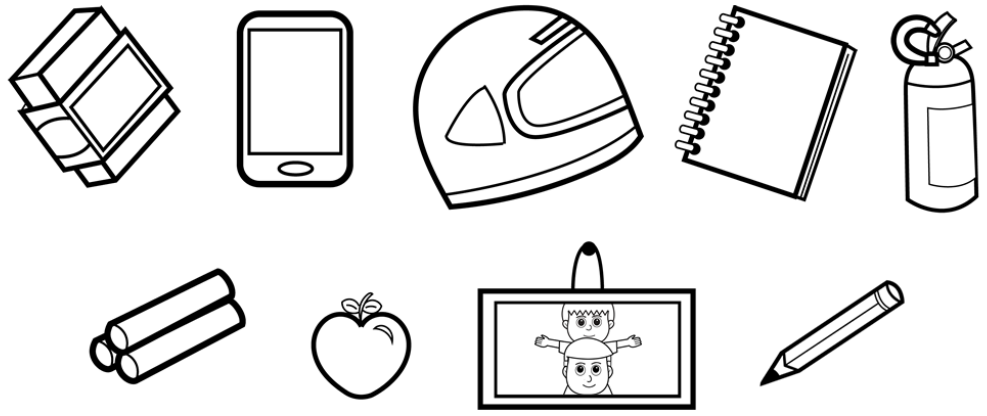
ATIVIDADE 07 **DATA: 11 / 08/ 2020**

HOJE VOCÊ ESTÁ DE PARABÉNS!
FELIZ DIA DO ESTUDANTE!

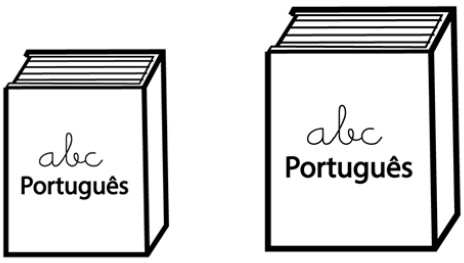
CHEGOU O DIA QUE VOCÊ PODERÁ ABRIR A SURPRESA.

ISSO MESMO, A PROFESSORA SORAIA PREPAROU PARA VOCÊ UMA SURPRESA. COM AJUDA DE ALGUÉM DA SUA FAMÍLIA, SIGA OS PASSOS E DIVIRTA-SE COM A SURPRESA QUE PREPAREI PARA VOCÊ COM MUITO CARINHO. MAS PRIMEIRO FAÇA A ATIVIDADE ABAIXO.

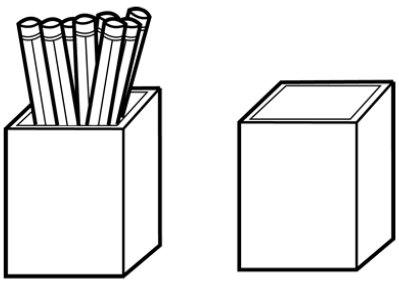
1. CIRCULE OS OBJETOS QUE GERALMENTE OS ESTUDANTES NÃO USAM PARA ESTUDAR NA SALA DE AULA:



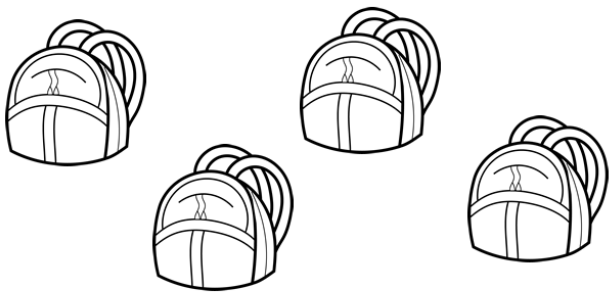
2) PINTE DE AMARELO O LIVRO MAIOR E CIRCULE O MENOR:



3) PINTE O PORTA-LÁPIS QUE ESTÁ CHEIO



3) QUANTAS MOCHILAS APARECEM?



MOCHILAS

ATIVIDADE 08 ATIVIDADE DE INGLÊS DATA: 12 / 08/ 2020

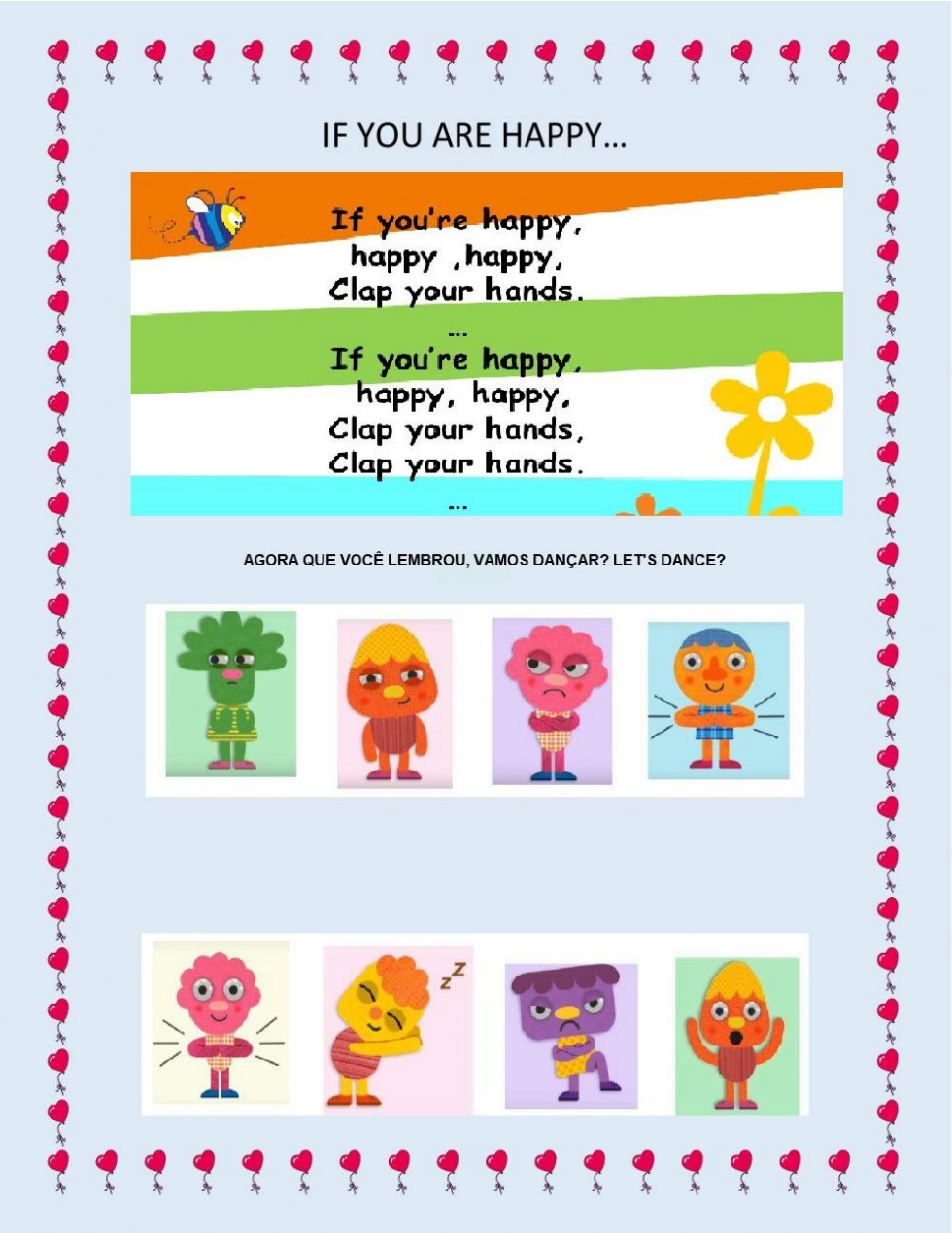
TEACHER: RENARA LOUREIRO

NAME: _____GRADE: PRÉ IV

STUDENT'S DAY

2- ALÉM DO FATHER'S DAY (DIA DOS PAIS), TEMOS TAMBÉM O DIA DO **STUDENT** (ESTUDANTE), QUE É COMEMORADO NO DIA 11 DE AGOSTO. PENSANDO NISSO, NESSA EXPERIÊNCIA, QUERO QUE VOCÊ COMEMORE O DIA DO **STUDENT** SE DIVERTINDO, LEMBRA DESSA MÚSICA? VAMOS DANÇAR?

LINK DA MÚSICA: VÍDEO 09 https://www.youtube.com/watch?v=l4WNrvVjiTw



LEMBREM DE REGISTRAR E MANDAR PARA A TEACHER, ESTOU COM MUITA SAUDADE, GRANDE BEIJO!

HAPPY STUDANT'S DAY!

ATIVIDADE 09 **DATA: 13 / 08/ 2020/ 2020**

PRÉ-ESCOLAR PINGO DE GENTE

PROFESSORA: ANDRÉIA VERDI DISCIPLINA: INFORMÁTICA

TURMA: PRÉ IV ALUNO:

DIA DO ESTUDANTE!

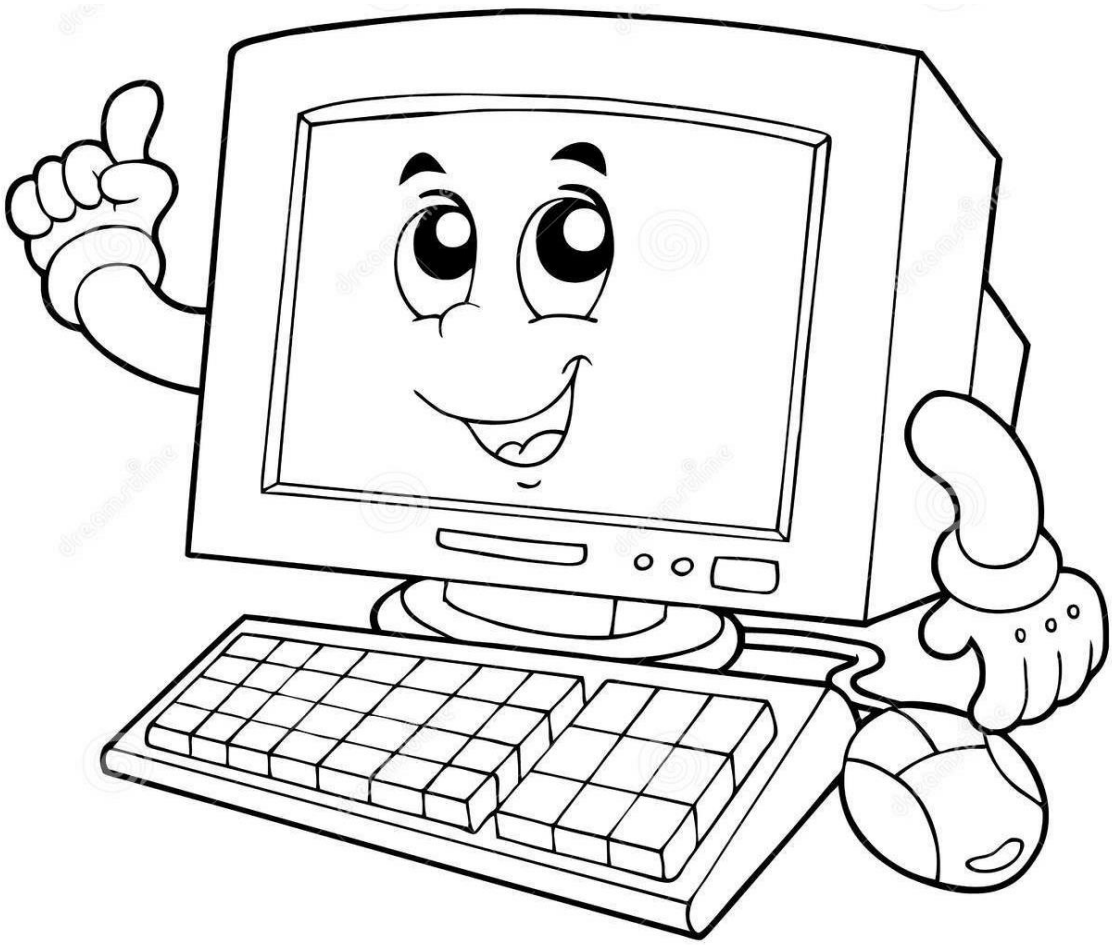


Vamos assistir ao vídeo: TODA CRIANÇA TEM DIREITOS

Clique no link: VÍDEO 10 https://www.youtube.com/watch?v=wmNnzKOOuA0

ATIVIDADE

Olá amiguinhos vamos deixar este computador mais bonito. Para isso cole bolinhas de papel crepom no computador.



ATIVIDADE 10 **DATA: 14 / 08/ 2020/ 2020**

ATIVIDADE DE EDUCAÇÃO FÍSICA

Dia do estudante

Represente seus dias de estudo com recortes de figuras retiradas de revista e jornal, e cole nesse espaço.

ATIVIDADE COMPLEMENTAR

ESTAGIÁRIO: LUCAS COMUNELLO

OBJETIVO DA ATIVIDADE:

DESENVOLVER A PERCEPÇÃO VISO-MOTORA DAS CRIANÇAS, CONCENTRAÇÃO, EQUILÍBRIO E AGILIDADE.

JOGO DAS ARGOLAS.



VÍDEO 11 https://youtu.be/VuKU2j0bWhU

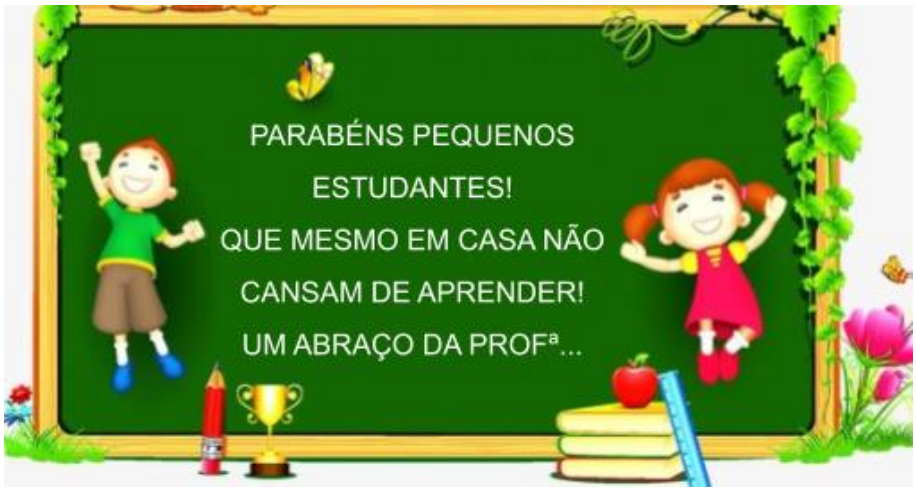
ATIVIDADE 11 **DATA: 17 / 08/ 2020**

ARTE - TURMA: PRÉ IV

PRÉ ESCOLAR PINGO DE GENTE.

PROFESSORA: LORECI M. G. POZZER.

ALUNO (A):_____.



☆TODO ESTUDANTE ESTUDA... ENTÃO VAMOS FAZER MAIS UMA AULA DE ARTE? NESTA AULA VAMOS BRINCAR DE CRIAR ESTAMPAS DA NATUREZA, IMAGINE QUE VOCÊ PRECISA ESCOLHER A MELHOR ESTAMPA PARA FAZER SEU PALETÓ DE ESTUDANTE! VAMOS LÁ?

- FOI ENVIADO EM ANEXO À APOSTILA, UM DESENHO DE MENINO ESTUDANTE PARA OS MENINOS E UM DESENHO DE MENINA ESTUDANTE PARA AS MENINAS. IGUAIS A ESTES ABAIXO:





ORIENTAÇÕES DE COMO FAZER:

- PEGUE O DESENHO E PODE COLORIR DO JEITO QUE VOCÊ QUISER. ATENÇÃO: NÃO PRECISA COLORIR O PALETÓ DO ESTUDANTE, POIS O PALETÓ VAI SER RECORTADO, DEIXANDO VAZADO.

- DEPOIS QUE A CRIANÇA PINTOU O DESENHO, VOCÊ PAPAI, MAMÃE OU RESPONSÁVEL, IRÁ RECORTAR O PALETÓ DO DESENHO. ASSIM:





- PARA DEIXAR A ATIVIDADE FIRME, SUGIRO QUE COLEM ATRÁS DO DESENHO UM PAPELÃO, CORTEM DO TAMANHO DA FOLHA E RECORTEM NO MEIO, ONDE ESTÁ O PALETÓ, IGUAL O EXEMPLO:





- DEIXE SECAR A COLA, QUANDO SECAR, CONVIDE SUA FAMÍLIA PARA FAZER UM PASSEIO PELO JARDIM E NESSE PASSEIO LEVE COM VOCÊ O SEU DESENHO E O CELULAR, POIS PRECISARÁ REGISTRAR AS ESTAMPAS DA NATUREZA NO PALETÓ DO (A) ESTUDANTE. COLOQUE O DESENHO NA FRENTE DAS FLORES, DA NATUREZA E BATA FOTO.





- VEJA COMO FICARÁ LINDA A SUA ATIVIDADE! BOM TRABALHO:





ATENÇÃO: PAPAI OU MAMÃE, MANDE FOTOS DESTA ATIVIDADE COM O NOME DO ALUNO NO GRUPO DA ESCOLA OU PARTICULAR, PARA A PROF.ª ARQUIVAR AS FOTOS DA ATIVIDADE REALIZADA. MEU CONTATO (49)988618051.

ATIVIDADE 12 **DATA: 18 / 08/ 2020**

HOJE CONTINUAMOS ESTUDANDO O FOLCLORE.

VAMOS CONHECER A LENDA DA **IARA.**

VÍDEO 12 https://www.youtube.com/watch?v=gDEnVgMcJDA



1. OBSERVE O NOME DA PERSONAGEM E PINTE AS BOLHAS DE ACORDO COM ...



IARA

AS VOGAIS QUE APARECEM NO NOME.

A U I E O

A CONSOANTE QUE APARECE NO NOME.

X D P R K

O NÚMERO DE LETRAS ...

5 2 1 3 4

CRIANÇA, ESCREVA DENTRO DO ESPAÇO ABAIXO SEU NOME. AGORA OBSERVE SE SEU NOME TEM LETRAS IGUAIS AS DO NOME **IARA**, SE TIVER CIRCULE COM A COR QUE PREFERIR.

ATIVIDADE 13 **DATA: 19 / 08/ 2020**

HOJE A LENDA QUE VAMOS CONHECER É A DO **CURUPIRA**.

VÍDEO 13 https://www.youtube.com/watch?v=gKpiIzfNQA8



AGORA, AJUDE O CURUPIRA ENCONTRAR NA ÁRVORE AS LETRAS QUE FORMAM O NOME DELE, PINTANDO AS LETRAS DE VERMELHO.

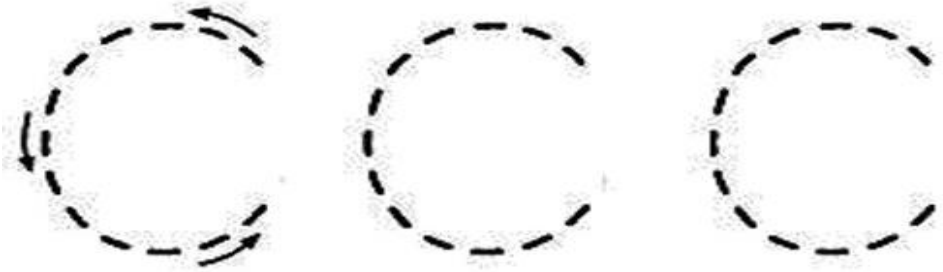


ESCREVA SOBRE A LINHA ABAIXO AS LETRAS QUE VOCÊ NÃO PINTOU, OU SEJA, AS LETRAS QUE NÃO FAZEM PARTE DO NOME DO CURUPIRA. EM SEGUIDA PINTE A ÁRVORE E O CURUPIRA.

CRIANÇA, ESCREVA SEU NOME NA LINHA ABAIXO, EM SEGUIDA REALIZE A ATIVIDADE.

_____

VAMOS PRATICAR? A PRIMEIRA LETRA DO NOME **CURUPIRA** É A LETRA **C**. CUBRA OS PONTILHADOS E PINTE AS FIGURAS.



EXCELENTE! AGORA COM AJUDA FAÇA O FANTOCHE DO CURUPIRA. DEPOIS DE PRONTO É SÓ USAR A IMAGINAÇÃO E BRINCAR.

Dia 22 de agosto: **Dia do Folclore**

Curupira

Defensor da mata, o pequeno índio que aparece e desaparece de repente, tem os pés virados para trás, fazendo ruídos misteriosos confundindo as pessoas que maltratam a natureza.



Como fazer um Curupira

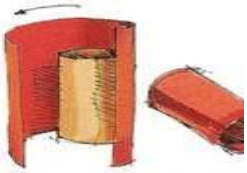
Material necessário: 1 tubo de rolo de papel higiênico, papel crepom marrom, vermelho, cola **Pritt** e tesoura.

Modo de fazer:

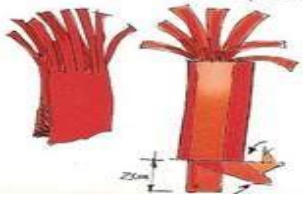
1. Corte duas tiras do papel vermelho (20cm) para revestir o rolinho.



2. Cole uma delas em volta do rolinho e o que sobrar, dobre para dentro e cole.



3. Dobre a outra tira e recorte um dos lados em tiras, enrole e coloque dentro do rolinho deixando 2cm para fazer os pés virados para trás dobrados e colados para fora.



4. Corte uma tira do papel marrom e em uma das laterais faça cortes paralelos e cole em volta do rolinho.



5. Desenhe os olhos, a boca e o nariz.



Dica:
Faça um teatro com os personagens que você fez.

ATIVIDADE 14 **DATA: 20 / 08/ 2020**

ATIVIDADE DE EDUCAÇÃO FÍSICA

JOGO DA MEMÓRIA

Cole as figuras que representa os personagens do folclore em um papelão ou cartolina, e em seguida recorte para montar seu jogo da memória. Agora é só brincar de jogo da memória.



ATIVIDADE COMPLEMENTAR

ESTAGIÁRIO: LUCAS COMUNELLO

OBJETIVO DA ATIVIDADE:

DESENVOLVER A PERCEPÇÃO VISO-MOTORA DAS CRIANÇAS, CONCENTRAÇÃO, EQUILÍBRIO E AGILIDADE.

CAI CAI BALÃO.



VÍDEO 14 https://youtu.be/4iDpUP1oFMI

ATIVIDADE 15 **DATA: 21 / 08/ 2020**

E A LENDA DE HOJE É ... A LENDA DA **CUCA**. Esclarecer para a criança que as lendas são histórias de personagens fictícios (imaginários).

VÍDEO 15 https://www.youtube.com/watch?v=9eLv1r6Fgsc



VOCÊ JÁ ASSISTIU A LENDA DA CUCA. AGORA VOCÊ IRÁ USAR SUA IMAGINAÇÃO E CRIATIVIDADE E FAZER UMA **POÇÃO MÁGICA**. COLE IMAGENS OU OUTROS MATERIAIS... SE QUISER PODE DESENHAR



FAMÍLIA! ESCREVA AQUI O QUE A CRIANÇA DESEJA QUE ACONTEÇA COM A POÇÃO MÁGICA.

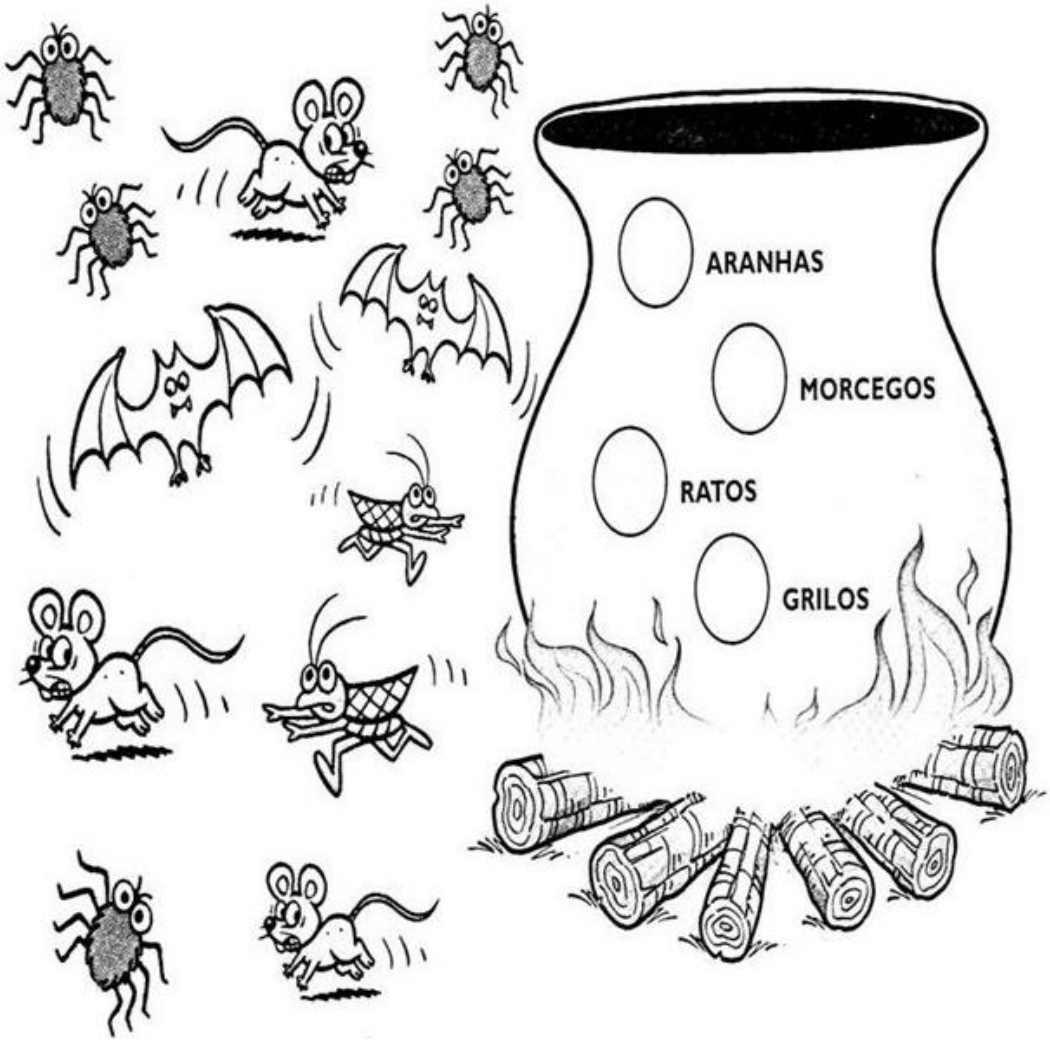
_____

ATIVIDADE 16 **DATA: 24 / 08/ 2020**

CRIANÇA, ESCREVA SEU NOME NA LINHA ABAIXO, EM SEGUIDA REALIZE A ATIVIDADE.

_____

A CUCA PREPAROU UMA POÇÃO MUITO PODEROSA. PARA DESCOBRIR A RECEITA SECRETA, CONTE AS FIGURAS E ESCREVA AS QUANTIDADES DE CADA INGREDIENTE QUE HÁ DENTRO DO CALDEIRÃO.



AGORA RECORTE AS LETRAS QUE FORMAM A PALAVRA CUCA E COLE ABAIXO. EM SEGUIDA CONTE QUANTAS LETRAS TEM E ESCREVA O NÚMERO CORRESPONDENTE NO CALDEIRÃO.



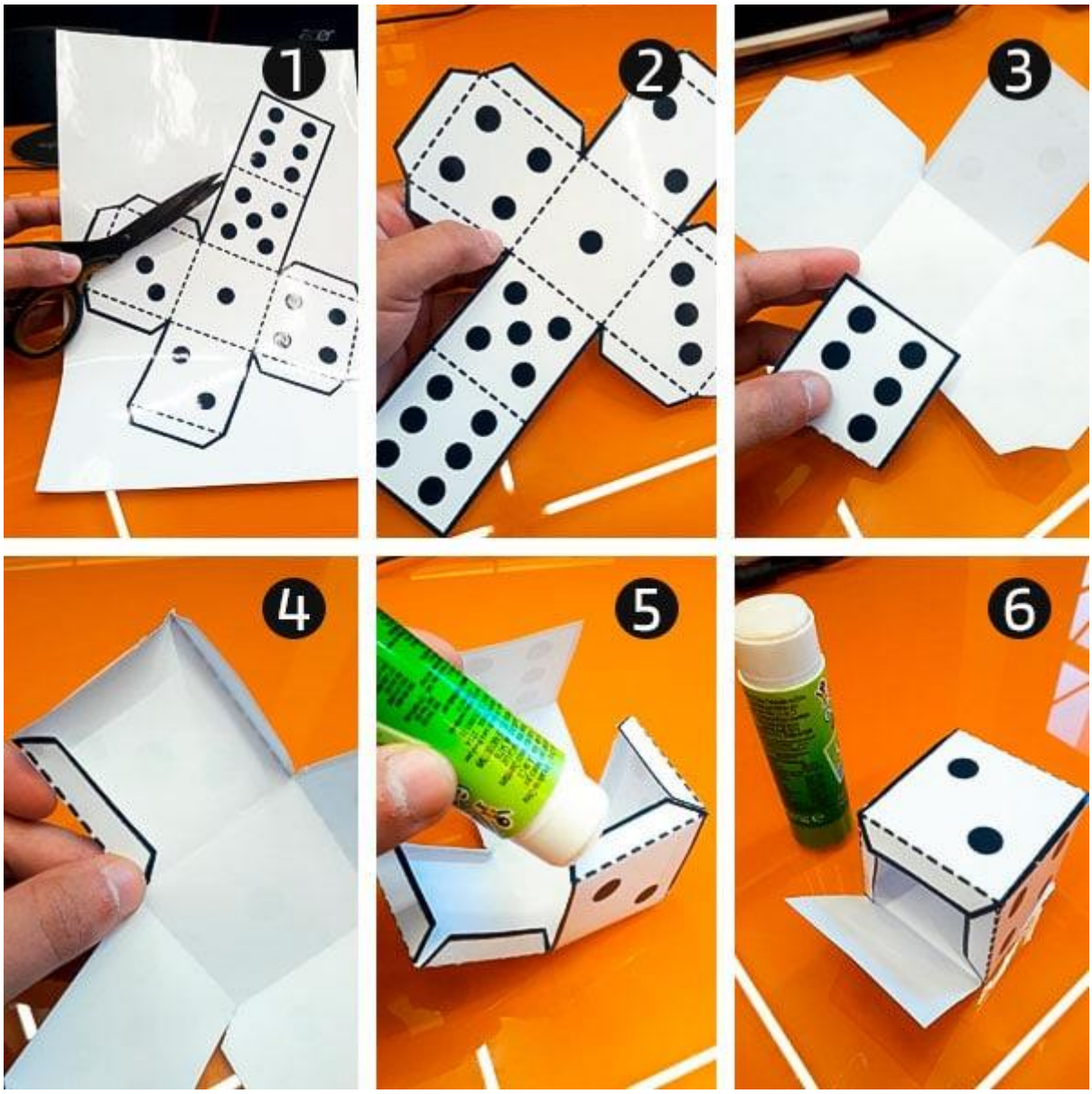
ATIVIDADE 17 **DATA: 25 / 08/ 2020**

HOJE VOCÊ IRÁ SE DIVERTIR COM A TRILHA DO FOLCLORE.
PRIMEIRAMENTE PINTE A TRILHA E SEUS PERSONAGENS. APÓS COLORIR COLE SOBRE UM PAPEL DURO.

PARA JOGAR VOCÊ IRÁ PRECISAR DE 1 DADO. 1 MARCADOR PARA CADA JOGADOR, PODE SER GRÃOS OU OUTRO MATERIAL QUE PREFERIR E A TRILHA. PARA DEIXAR O DADO MAIS BONITO PINTE ELE BEM COLORIDO.

A IMAGEM DO DADO E DA TRILHA ESTÃO DENTRO DA EMBALAGEM JUNTO COM A APOSTILA.

PASSO A PASSO DE COMO MONTAR O DADO.



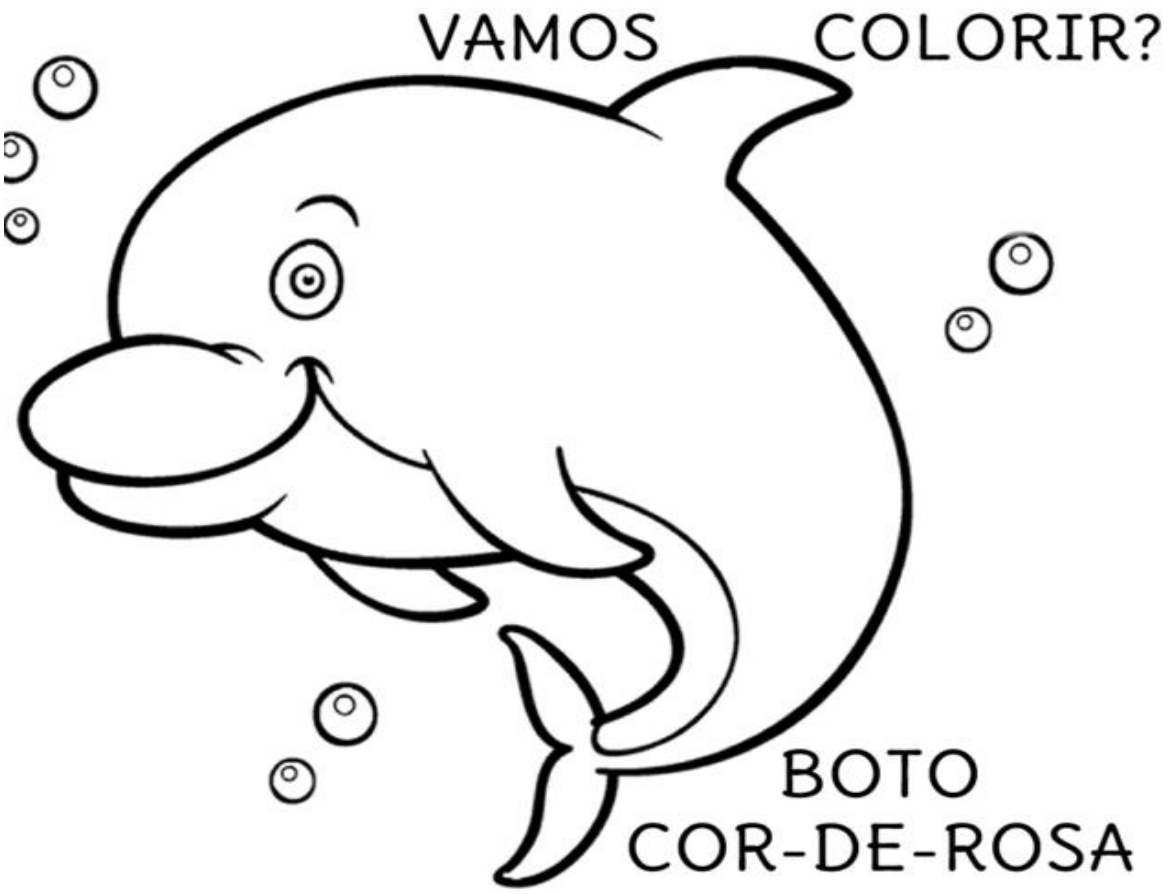
AGORA É SÓ JOGAR!

ATIVIDADE 18 **DATA: 26 / 08/ 2020**

VAMOS CONHECER MAIS UMA LENDA DO FOLCLORE BRASILEIRO? ENTÃO, VAMOS LÁ! A LENDA DE HOJE É DO **BOTO COR–DE–ROSA.**

VÍDEO 16 https://www.youtube.com/watch?v=1Oluc3iLFi4





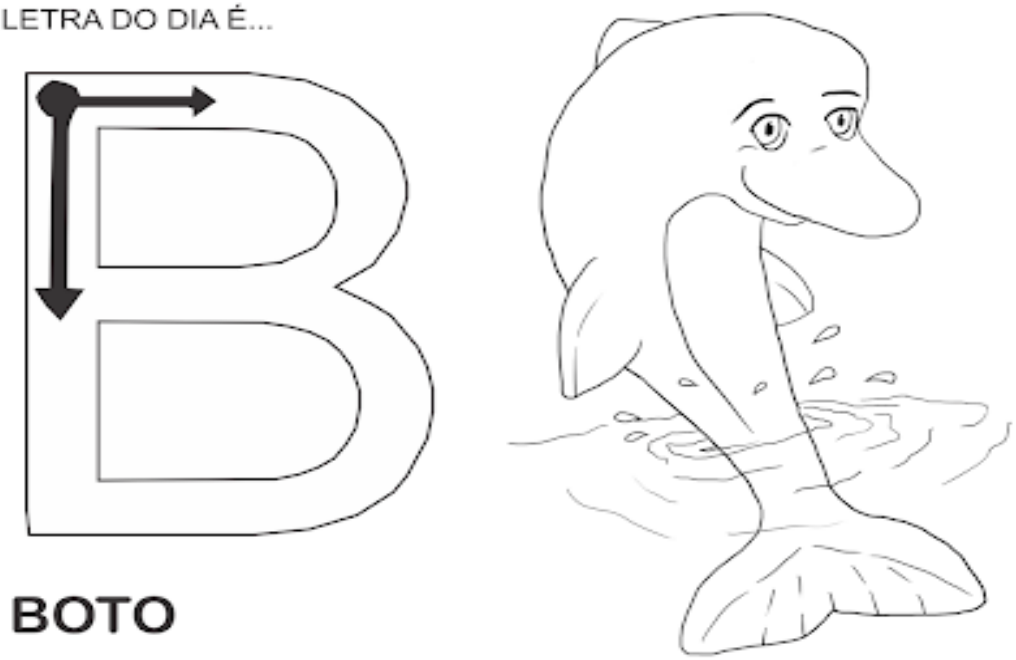
COMPLETE O QUADRO COM AS LETRAS FALTOSAS

B		T	
	O		O
	O		

ATIVIDADE 19 **DATA: 27 / 08/ 2020**

VOCÊ JÁ CONHECEU ALGUMAS LENDAS DO FOLCLORE. A ÚLTIMA QUE VOCÊ CONHECEU É A DO **BOTO COR–DE–ROSA**. A PALAVRA **BOTO** COMEÇA COM A LETRA **B**, VAMOS PRATICAR O TRAÇADO DA LETRA B?

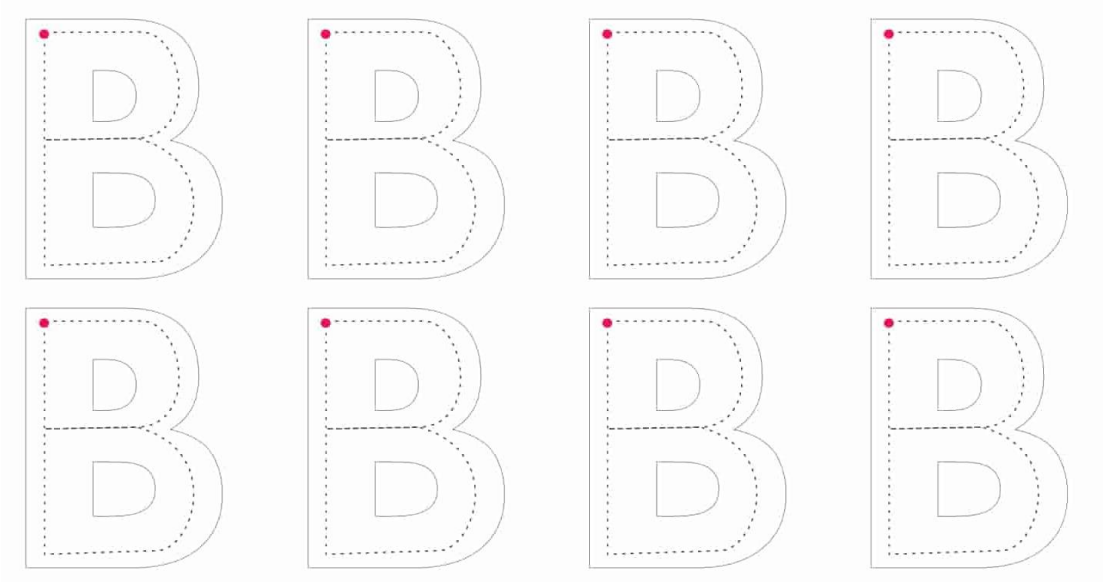
A LETRA DO DIA É...



BOTO

VAMOS COPIAR A LETRA B?

B - B - B - B - B



ATIVIDADE 20 **DATA: 28 / 08/ 2020**

VAMOS DAR SEQUÊNCIA AS LENDAS DO NOSSO FOLCLORE. HOJE A LENDA É DO **BOITATÁ**. ESSA COBRA QUE TEM O CORPO COM CHAMAS DE FOGO E TAMBÉM DEFENDE A NATUREZA E OS ANIMAIS.

VÍDEO 17 https://www.youtube.com/watch?v=6gErX5pNLbU



PROCURE EM MATERIAL DE RECORTE AS LETRAS QUE FORMAM A PALAVRA **BOITATÁ**. RECORTE E COLE DENTRO DO ESPAÇO ABAIXO

AGORA ESCREVA A PALAVRA QUE VOCÊ FORMOU SOBRE A LINHA ABAIXO

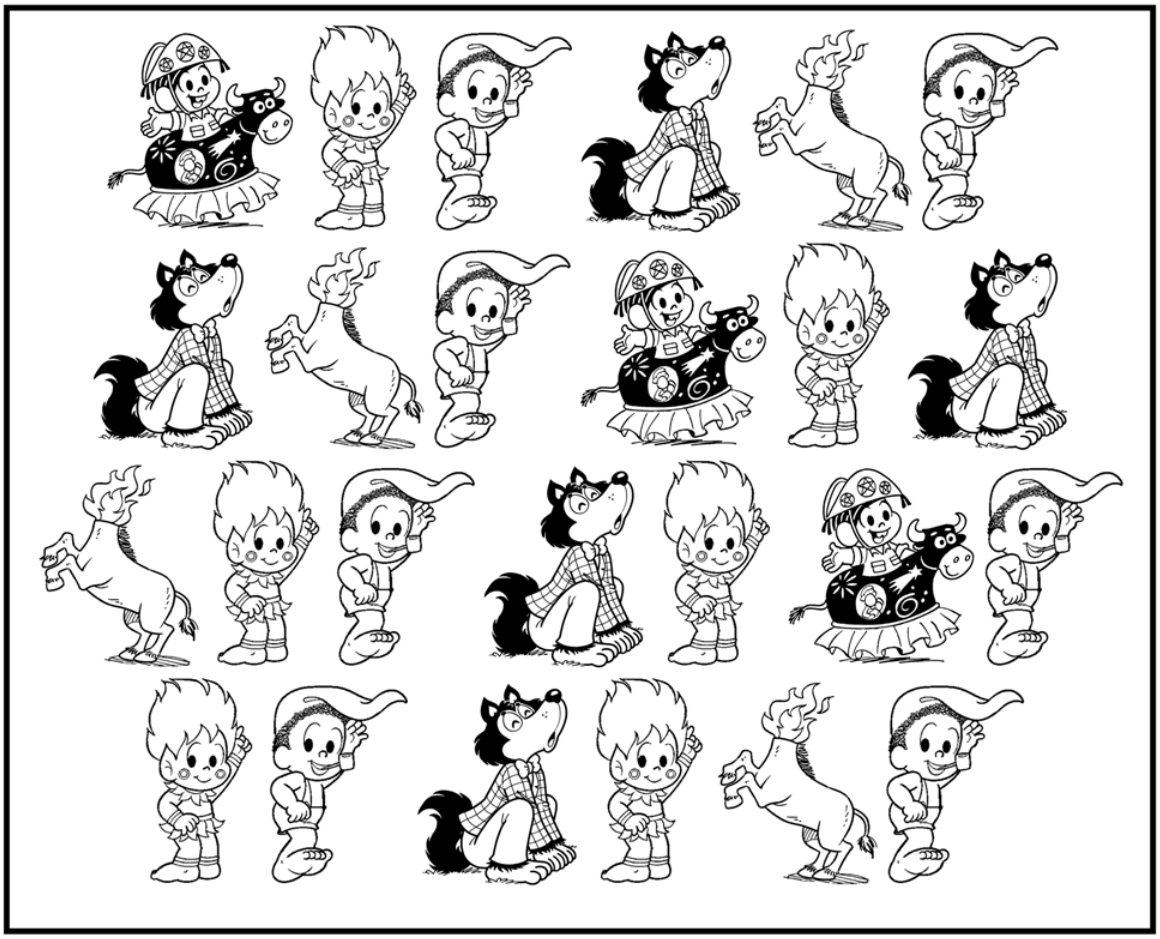
_____

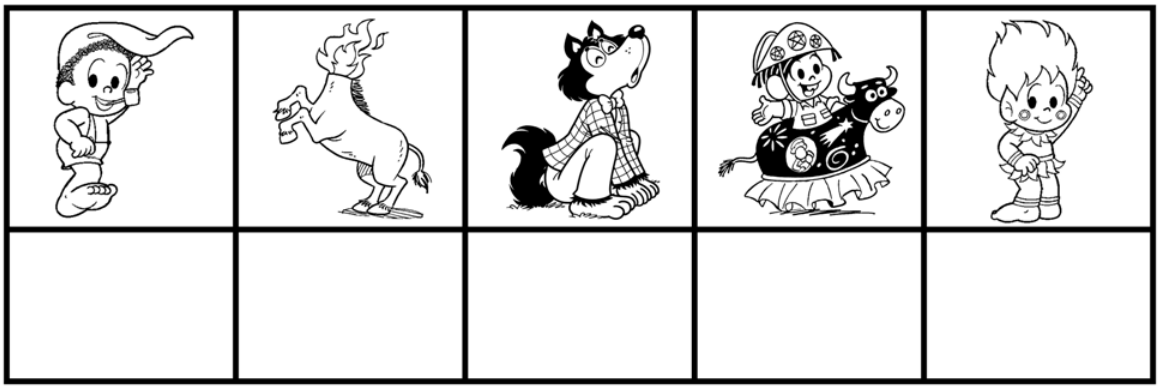
ATIVIDADE 21 **DATA: 31 / 08/ 2020**

CRIANÇA, ESCREVA SEU NOME NA LINHA ABAIXO E COM O LÁPIS DA COR AZUL CIRCULE A PRIMEIRA LETRA DO SEU NOME.

_____

CONTE OS PERSONAGENS DO FOLCLORE. EM SEGUIDA ESCREVA NO QUADRADO ABAIXO O NUMERAL CORRESPONDENTE A QUANTIDADE DO PERSONAGEM. DEPOIS PINTE OS PERSONAGENS.





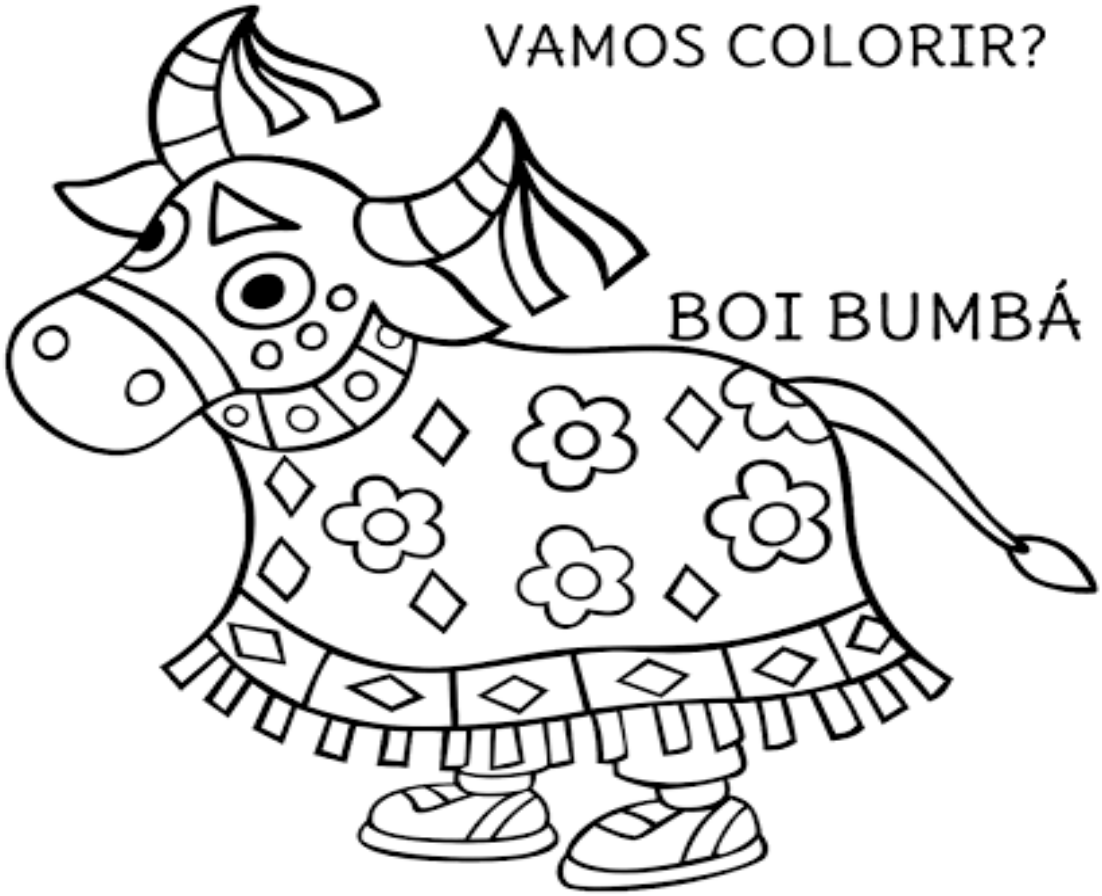
ATIVIDADE 22 **DATA: 01 / 09/ 2020**

CRIANÇA ESCREVA SEU NOME SOBRE A LINHA ABAIXO.

A LENDA DE HOJE É DO **BOI-BUMBÁ.**

VÍDEO 18 https://www.youtube.com/watch?v=CQ7ma59SBn8&t=147s





COMPLETE O QUADRO COM AS LETRAS FALTOSAS

B		I		B		M		Á
	O				U		B	
B				B		M		Á

ATIVIDADE 23 **DATA: 02 / 09/ 2020**

CHEGAMOS NA ÚLTIMA LENDA QUE VAMOS CONHECER NESTA APOSTILA. É A LENDA DO **LOBISOMEM**. VOCÊ JÁ OUVI FALAR SOBRE ESSA LENDA?

VÍDEO 19 https://www.youtube.com/watch?v=oHHhl07EdWk



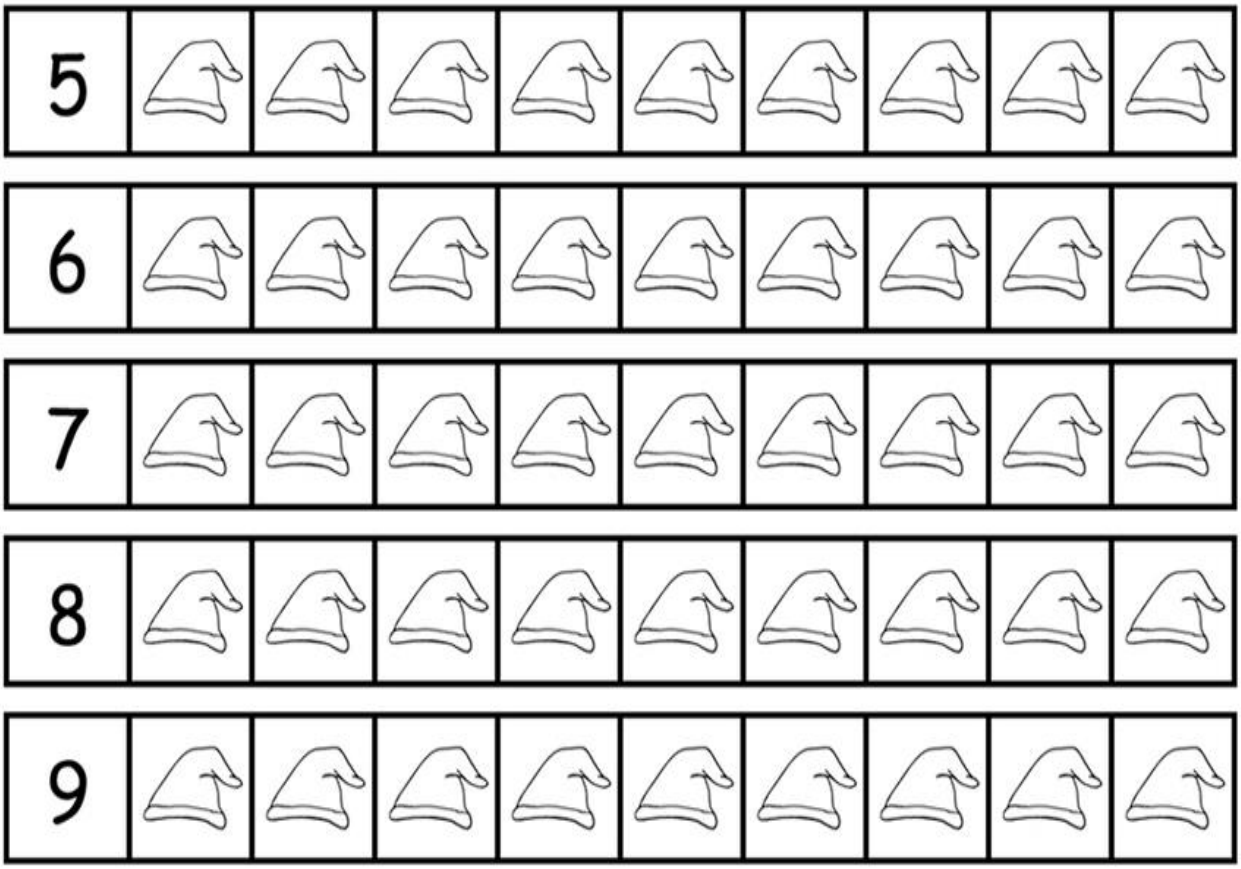
CRIANÇA, IMAGINE O LUGAR QUE O LOBISOMEM ESTÁ. DESENHE O QUE VOCÊ IMAGINOU QUE TEM PERTO DELE. EM SEGUIDA PINTE O DESENHO E O LOBISOMEM.



ATIVIDADE 24 **DATA: 03 / 09/ 2020**

NOSSA!!! O SACI TEM UMA COLEÇÃO DE GORROS.

PINTE A QUANTIDADE INDICADA PELO NUMERAL.





MUITO BEM!! AGORA, VAMOS BRINCAR DA CORRIDA DE UM PÉ SÓ, PULAR IGUAL O SACI SOMENTE COM UM PÉ.

Trace uma reta no chão, pode usar giz, fita ou outro material que desejar ou determine um espaço em que a criança possa pular. Solicite para a criança pular sobre o espaço determinado.

Primeiramente pular com o pé esquerdo no chão e o direito erguido e depois pular com o pé direito e erguer o esquerdo. Essa brincadeira tem o objetivo de ampliar a coordenação motora e desenvolver o equilíbrio.

ATIVIDADE 25 **DATA: 04/ 09/ 2020**

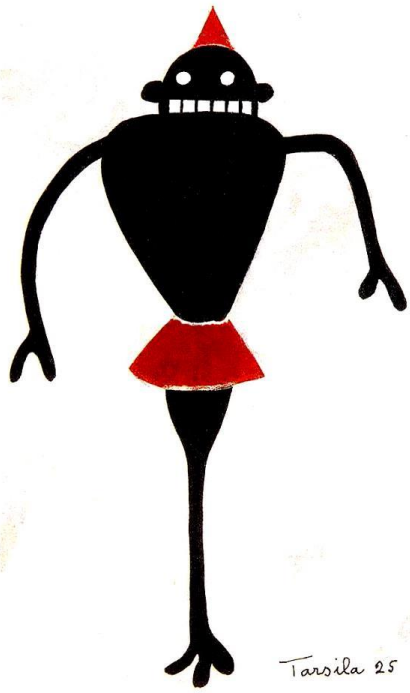
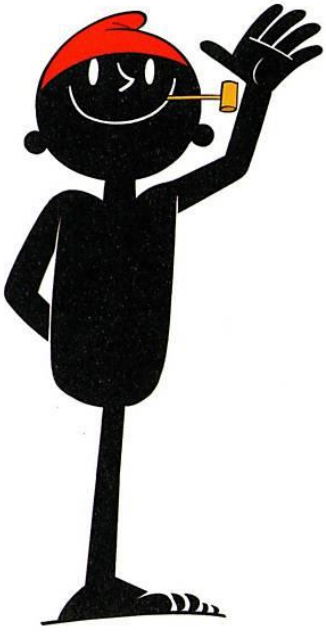
ARTE - TURMA: PRÉ V

PRÉ ESCOLAR PINGO DE GENTE.

PROFESSORA: LORECI M. G. POZZER.

ALUNO (A):_____.

VAMOS FAZER MAIS UMA ATIVIDADE DE ARTE? OBSERVE O SACI QUE A TARSILA DO AMARAL PINTOU E O SACI DAS HISTÓRIAS EM QUADRINHO DE ZIRALDO.

A ARTISTA TARSILA DO AMARAL DESENHOU O SACI-PERERÊ ASSIM:	NAS HISTÓRIAS EM QUADRINHOS DO AUTOR E CARTUNISTA ZIRALDO, O SACI-PERERÊ ERA ASSIM:
	

AGORA VOCÊ SERÁ O ARTISTA E VAI PINTAR O SEU SACI-PERERÊ. PARA ISSO, VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- LÁPIS PARA DESENHAR O SACI (NÃO DESENHE O GORRO E NEM O CALÇÃO, DESENHAR SÓ O SACI);
- CARVÃO PARA COLORIR (PINTAR) O SACI.

DEPOIS QUE DESENHOU E PINTOU, PEGUE O PAPEL VERMELHO QUE FOI ENVIADO JUNTO COM A APOSTILA, DESENHE NESSE PAPEL, O CALÇÃO E O GORRO DO SACI, DEPOIS RECORTE E COLE NO SEU SACI-PERERÊ. CAPRICHE! VOCÊ É DEMAIS**...**

FAÇA AQUI SEU SACI-PERERÊ