

DECRETO Nº 3030/22 de 21/02/2022.

DISPÕE SOBRE A ABERTURA DE CRÉDITO ESPECIAL, CRIA NOVO ELEMENTO DE DESPESA NO PLANO PLURIANUAL – PPA 2022/2025, NA LEI DE DIRETRIZES ORÇAMENTÁRIAS – LDO E NO ORÇAMENTO MUNICIPAL EM VIGOR, E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS.

VALDELIRIO LOCATELLI DA CRUZ, Prefeito Municipal de Jupiá – SC, de conformidade com o Art. 74, V, da Lei Orgânica Municipal, e, em especial a Lei Municipal nº 0791/22 de 21/02/2022.

Art. 1º. - Fica aberto crédito especial, bem como cria novo elemento de despesa, no valor de R\$ 10.000,00(dez mil reais), no Plano Plurianual – PPA 2022/2025, na Lei de Diretrizes Orçamentárias e no Orçamento Municipal em vigor do Município de Jupiá, conforme fica a seguir demonstrado:

Plano Plurianual

ÓRGÃO	04.00	Secretaria de Administração e Fazenda
UNIDADE	04.01	Secretaria de Administração e Fazenda
PROJETO ATIVIDADE		Parcerias com Entidades Municipalistas
FUNCIONAL PROGRAMÁTICA		04.122.0003.2.008
ELEMENTO		4471

Lei de Diretrizes Orçamentárias

ÓRGÃO	04.00	Secretaria de Administração e Fazenda
UNIDADE	04.01	Secretaria de Administração e Fazenda
PROJETO ATIVIDADE		Parcerias com Entidades Municipalistas
FUNCIONAL PROGRAMÁTICA		04.122.0003.2.008
ELEMENTO		4471

Lei Orçamentária Anual

ÓRGÃO	04.00	Secretaria de Administração e Fazenda
UNIDADE	04.01	Secretaria de Administração e Fazenda
PROJETO ATIVIDADE		Parcerias com Entidades Municipalistas
FUNCIONAL PROGRAMÁTICA		04.122.0003.2.008
ELEMENTO		4471
VALOR R\$		10.000,00(dez mil reais);

Art. 2º. – Para a abertura do crédito especial, serão utilizados recursos oriundos de anulação de dotação conforme segue:

ÓRGÃO	04.00	Secretaria de Administração e Fazenda
UNIDADE	04.01	Secretaria de Administração e Fazenda
PROJETO ATIVIDADE		Manutenção da Secretaria de Administração
FUNCIONAL PROGRAMÁTICA		04.123.0003.2.005
ELEMENTO		3390(08)
VALOR R\$		10.000,00(dez mil reais);

Art. 3º. – Este decreto entra em vigor na data de sua publicação.

Município de Jupiá – SC, 21 de Fevereiro de 2022.

VALDELIRIO LOCATELLI DA CRUZ
Prefeito Municipal